

TP1 - Windows

Créez un nouveau projet. Faire attention à créer un projet Win32 vide !

Créez une boîte de dialogue en se servant du cours, puis la modifier pour qu'elle ressemble à ça :



Le nouveau bouton doit pouvoir changer le titre de la fenêtre. Pour cela vous aurez besoin de cette fonction :

```
std::wstring s2ws(const std::string& s)
{
    int len;
    int slength = (int)s.length() + 1;
    len = MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, s.c_str(), slength, 0, 0);
    wchar_t* buf = new wchar_t[len];
    MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, s.c_str(), slength, buf, len);
    std::wstring r(buf);
    delete[] buf;
    return r;
}
```

En effet, la fonction **SetWindowText()** nécessite deux paramètres : le premier étant un Hwnd, le second un LPCWSTR. Donc pour utiliser la fonction, vous devrez taper :

```
SetWindowText(Dlg, (LPCWSTR)s2ws("a été cliqué").c_str());
```

Question suivante :

Surprenez-moi ! Faites une fenêtre de ouf...