

Feuille d'exercices

Récapitulatif Suite

Exercice 1 : L'affichage

Donner l'affichage produit par l'exécution de l'algorithme suivant :

```
Programme test1

var Encore:booleen
début
    Encore <- Vrai
    Tantque Encore
        afficher('coucou1')
    FinTantque

    afficher('fin')
fin
```

Exercice 2 : L'heure

Ecrivez un algorithme qui demande sous forme de nombres l'heure qu'il est (un nombre pour les heures, un pour les minutes et un pour les secondes). Cet algorithme affichera ensuite, s'il s'agit d'une heure valide, l'heure qu'il est sous ce format : 00h00min00secondes (avec les zéros remplacés par les valeurs rentrées par l'utilisateur).

Exercice 3 : Les nombres pairs

Écrire l'algorithme décrivant un programme qui permet à l'utilisateur d'afficher tous les nombres pairs inférieurs au nombre entré. Ainsi, si l'utilisateur entre 5, le programme affichera 0, 2, 4.

Exercice 4 : L'affichage

Demander à l'utilisateur de rentrer un nombre, et afficher un carré plein rempli du caractère *. Par exemple, si l'utilisateur entre 3, il faut afficher :

```
***
```

```
***
```

```
***
```

Exercice 5 : mot de passe

Stocker une série d'éléments dans un tableau de 100 éléments. La saisie s'arrête lorsque l'utilisateur entre 0. Afficher le tableau (jusqu'au zéro).

Exercice 6 : Renversement d'un tableau

Écrire une fonction qui renverse un tableau (la première valeur devient la dernière, la deuxième l'avant dernière, etc). Par exemple, si le tableau est trié en ordre croissant au début de la fonction il doit être trié en ordre décroissant par l'algorithme.

Exercice 7 : Le guichet

Un guichet est ouvert tous les jours après 12h, sauf le samedi où il est fermé toute la journée.

Ecrire un algorithme qui affiche le message "ouvert" ou le message "fermé" quand l'utilisateur saisi un jour codé par un entier compris entre 1 et 7 (lundi = 1) et une heure (entier entre 0 et 23).

Exercice 8 : Occurrence

Écrire le pseudo-code d'un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une série de 30 chiffres (0 à 9), et affiche celui qui a été tapé le plus de fois. S'il y a des ex-aequo, on n'en affichera qu'un.