

TP 18. Carnet d'adresses

Écrire un programme permettant de gérer un carnet d'adresse.

Vous devrez utiliser une structure `PERSONNE` qui permet de représenter une personne :

- `nom`
- `prenom`
- `age`
- `telephone` (attention, utiliser le type `string` pour permettre de mettre des espaces)
- `mail`

Exercice 1 :

Faites un programme qui permet à l'utilisateur d'initialiser une variable de type `PERSONNE` (en donnant une valeur à chacun des champs...), puis qui affiche cette personne à l'écran.

Exercice 2 :

Faites le même programme que précédemment, mais en utilisant deux fonctions : l'une qui se charge de demander à l'utilisateur de saisir les infos d'une personne, et une autre qui se charge d'afficher les infos d'une personne.

Exercice 3 :

Compléter le programme précédent en permettant de saisir plusieurs personnes. Vous utiliserez donc un tableau de type `PERSONNE`. On suppose qu'il y a au maximum 100 personnes, mais que l'utilisateur peut en rentrer qu'une dizaine... Pensez donc à utiliser une variable pour savoir combien de personnes l'utilisateur veut saisir ! Affichez ensuite toutes les personnes que l'utilisateur a saisies.

Exercice 4 :

Reprenez le programme précédent et faites une fonction qui permette d'enregistrer le tableau des personnes.

Faites aussi une fonction qui permet de lire des personnes à partir d'un fichier et qui les ajoute au tableau des personnes déjà rentrées.

Exercice 5 :

Faites un menu qui permette de faire, au choix : saisir une personne, afficher toutes les personnes, charger des personnes à partir d'un fichier, enregistrer les personnes dans un fichier, et rechercher une personne à partir de son nom.