

TP n° 2 –instructions élémentaires

Exercice 1 : Somme

Écrire l'algorithme décrivant un programme qui demande à l'utilisateur de saisir deux valeurs entières et affiche le résultat de leur somme.

Exercice 2 : La permutation

Écrire en pseudo-code l'algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir deux valeurs entières. Le but est de permuter les deux valeurs puis de les afficher.

Exercice 3 : Cube

Écrire en pseudo-code l'algorithme permettant d'afficher le cube d'un entier. Attention, il n'existe pas de fonction cube en C++, il faut faire $var*var*var$ pour avoir le résultat...

Exercice 4 : Moyenne

Écrire en pseudo-code l'algorithme permettant d'afficher la moyenne d'un élève sur 5 matières.

Exercice 5 : Périmètre

Écrire en pseudo-code l'algorithme permettant de calculer le périmètre d'un cercle. Pour rappel, le périmètre est égal à $2*PI*rayon$.

Exercice 6 : Triangle rectangle

Écrire l'algorithme décrivant un programme qui demande à l'utilisateur de saisir les valeurs des trois côtés d'un triangle (hypoténuse en premier) et affiche « rectangle » si c'est un triangle rectangle, « pas rectangle » sinon.

Exercice 7 : Saisie correcte

Écrire un algorithme qui demande un nombre compris, jusqu'à ce que le chiffre soit compris entre 10 et 20. En cas de réponse supérieure à 20, on fera apparaître un message : « Plus petit ! », et inversement, « Plus grand ! » si le nombre est inférieur à 10.